



ArCon - Zusatzmodul

ArCon Renderstudio

High-End-Renderer für ArCon



Nutzen Sie die Vorteile des High-End Renderers für ArCon. Über eine direkte Schnittstelle werden alle wichtigen Informationen wie Konstruktion, Objekte, Texturen, Materialien und Beleuchtung von ArCon in ArCon Renderstudio übernommen.

Das **ArCon Renderstudio** ergänzt ArCon unter anderem in folgenden Punkten:

Für Sie als CAD-Anwender, der seine Konstruktionen dreidimensional erstellt, ist **ArCon Renderstudio** genau das richtige Werkzeug, um im Handumdrehen aus den in ArCon erstellten 3D-Modellen, hochklassige Fotos zu erzeugen. Gerade die Erstellung einer realen Beleuchtung mit Hilfe einer exakten Tageslichtberechnung, können Sie ohne spezielle Kenntnisse vornehmen. Vergessen Sie den hohen Aufwand, den Sie bisher in die Einstellung einer Beleuchtung mittels Kunstlicht gesteckt haben, um dann doch nur künstliche Bilder zu erstellen. **Jetzt arbeiten Sie mit realem Tageslicht!** Aber natürlich ist es auch möglich genaue Berechnungen mit Kunstlicht vorzunehmen.



Erstellen Sie mit **ArCon Renderstudio** Filme, in denen Sie sich mit Ihren Kunden schon in der Entwurfsphase durch das neue Gebäude bewegen können. Zusätzlich können Sie Bewegungsabläufe animieren und Lichtanimationen darstellen. Sehr einfach erzeugen Sie auch Innen- und Außenpanoramen, über die der Betrachter sich selbst einen Eindruck Ihres Produktes verschaffen kann.



Eleco Software GmbH | Deisterallee 18 | 31785 Hameln
Fon: +49 (0) 5151 / 822 39 - 0 | Fax: +49 (0) 5151 / 822 39 29
Email: office@eleco-software.de | www.arcon-eleco.de



Hier übernimmt er selbst die Steuerung, d.h. er bestimmt, wie er sich in einem Innenraum bewegt, bzw. von welcher Seite er ein Objekt betrachten will. Der Kunde ist also nicht auf einen vorgegebenen Ablauf fixiert, sondern kann selbst entscheiden, was er sehen will.

All diese Ergebnisse lassen sich in Ihrem Prospekt, auf Ihrer Präsentations-CD und auf Ihrer Internet-Seite einsetzen.

Dazu brauchen Sie nur noch das GVR- Freischaltungsmodul.



Visualisierungen: WERZ 3D, Dormagen
Visualisierungen: Dipl.-Ing. Petra Blume, Detmold

www.werz3d.de
www.blume-innenarchitektur.de

Durch das einzigartige Hybridrendering und weitere moderne Algorithmen ermöglicht **ArCon Renderstudio** Rendering in Echtzeit. Bewegen Sie Ihre Objekte farbig am Bildschirm. Dazu wird keine teure Grafikkarte benötigt, denn **ArCon Renderstudio** berechnet alle Effekte per Software-Rendering.



Eleco Software GmbH | Deisterallee 18 | 31785 Hameln
Fon: +49 (0) 5151 / 822 39 - 0 | Fax: +49 (0) 5151 / 822 39 29
Email: office@eleco-software.de | www.arcon-eleco.de



Durch die Bluescreen-Technik können Pflanzen, Tiere, Menschen, Fahrzeuge, usw. ohne aufwändige Konstruktion in das Bild integriert werden. Statt mit einem 3D-Modell arbeiten Sie mit einem Foto, das Sie in die Szenerie platzieren.



- ▶ **Korrekte Beleuchtung der Szene** durch interaktive Platzierung der Lichtquellen - die Schattenberechnung erfolgt online. Es werden realistische weiche Schatten berechnet, die wesentlich natürlicher wirken als die bisherigen scharfen Schattenkanten. Die Schatten werden nicht auf die Textur gelegt, sondern direkt berechnet, so dass die Texturqualität nicht leidet. Der Schatten wird immer korrekt und schnell dargestellt.
- ▶ **Das High-End-Bild wird in Kürze am Bildschirm berechnet** - dieses Ergebnis kann direkt als Bild abgespeichert werden, ohne dass eine erneute Berechnung erfolgen muss.
- ▶ **Verwendung von AVI-Filmen** - legen Sie einen Werbefilm auf eine Leinwand oder schauen Sie aus einem Fenster in eine lebendige Umgebung.
- ▶ **Sichtbares Licht** - der Strahl des Spots und die Sonnenstrahlen können dargestellt werden. Dadurch erzeugen Sie eine neue Qualität von Bildern.
- ▶ **Erzeugen von dreidimensionalen Stereo-Bildern** - benutzen Sie die 3D-Brille und Sie verspüren sofort den Drang, nach den 3D-Objekten im Raum zu greifen.
- ▶ **Online Renderstudien** durch Aufziehen eines Bereiches, der separat gerendert wird.
- ▶ **Texturen in beliebiger Größe** können verarbeitet werden. Mittels Texturfilter zur Optimierung der Qualität werden absolut realistische Darstellungen erzeugt.
- ▶ **Materialien online verändern** - verschieben Sie ein Material, ändern Sie die Farbe, Transparenz, Spiegelung - Sie sehen die Änderung sofort am Bildschirm.
- ▶ **Echtes Bumpmapping** für realistische raue Oberflächen (z.B. Rauputz)
- ▶ **Blue-Screen-Technik** zur Einbindung von Fotografien von Personen, Pflanzen, Tieren, u.a., ohne diese aufwändig 3dimensional konstruieren zu müssen. Hierfür kann u.a. eingestellt werden, dass diese Objekte sich automatisch nach der Beobachter- oder Kamerarichtung drehen, sowie dass Schatten und Spiegelungen immer voll dargestellt werden.



Eleco Software GmbH | Deisterallee 18 | 31785 Hameln
 Fon: +49 (0) 5151 / 822 39 - 0 | Fax: +49 (0) 5151 / 822 39 29
 Email: office@eleco-software.de | www.arcon-eleco.de



- ▶ **Radiosity** - schon im Rendering werden natürliche, weiche Schatten berechnet. Sollen noch realistischere Bilder erzeugt werden, kann Radiosity verwendet werden. Radiosity bezeichnet ein Berechnungsverfahren, das es ermöglicht, die indirekte Beleuchtung zu berücksichtigen.
- ▶ **Einfaches Erzeugen von AVI-Filmen** - erzeugen Sie Kamerafahrten, Objektanimationen und Lichtanimationen
- ▶ **Environmentmapping** - zur realistischen Spiegelung der Umgebung
- ▶ **Diaeffekt** - leuchten Sie durch ein Dia und projizieren Sie es an die Wand.
- ▶ **Nebel, Tiefenunschärfe und Reflexionen** - für zusätzliche Bildeffekte
- ▶ **3D-Materialien** (z.B. für Vollholz)



NEU:

- ▶ **Erweiterung Export ArCon Eleco +2007 Professional zu Renderstudio**
Bearbeitungsstand im Renderstudio bleibt dadurch bei Änderung der Geometrie in ArCon erhalten.

ArCon Renderstudio

Preis: 1.475,- €

GVR- Freischaltungsmodul

Preis: 129,- €

[ArCon Render Studio ist lauffähig ab ArCon +2003]

* Alle Preise zzgl. gesetzl. MwSt.



Eleco Software GmbH | Deisterallee 18 | 31785 Hameln
Fon: +49 (0) 5151 / 822 39 - 0 | Fax: +49 (0) 5151 / 822 39 29
Email: office@eleco-software.de | www.arcon-eleco.de