

**ELECO**

Visuelle Architektur



Die neue Einfachheit im Rendering

# **ArCon RealTime Renderer**

Schnell und einfach zum hochwertigen Rendering mit ambienten Schatten, Echtzeitschatten, Echtzeitspiegelungen und Photoshop® Plugins einbinden



*Der ArCon RealTime Renderer ist ein Programm zum Erstellen hochwertiger Visualisierungen. Runden Sie Ihre ArCon-Projekte ab und verleihen Sie Ihren Darstellungen den letzten Schliff!*



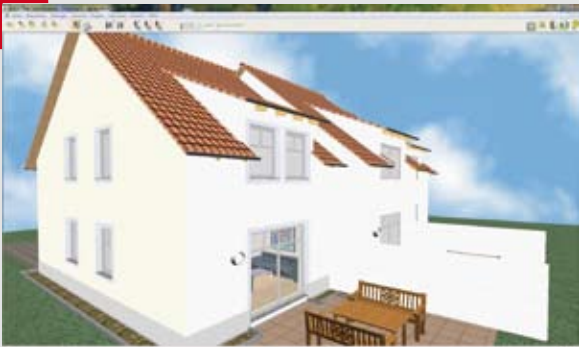
# Mit drei Schritten zur hochwertigen Visualisierung

1



Objekt laden

2



Platzieren des Objektes

3



Voreinstellung laden



## Eindrucksvolle Ergebnisse mit Echtzeit-Rendering

Mit dem ArCon RealTime Renderer setzen Sie Ihre ArCon-Projekte wirkungsvoll in Szene. Sein kompaktes Format sorgt für kurze Bearbeitungszeiten. Er überzeugt durch realitätsnahe Qualität und einfache Handhabung. Für Einsteiger und Profis gleichermaßen geeignet.

Die Grundlage für das Arbeiten mit dem ArCon RealTime Renderer sind die darzustellenden Objekte. Das können einzelne Objekte sein, wie sie in ArCon verwendet werden. Es können aber auch ganze ArCon-Planungen - als ein einziges Objekt gespeichert - sein. Ebenso können Sie o2c-Objekte bearbeiten und diese in das neue, kompaktere e3d-Format für das Internet konvertieren.

Dank der Funktionen Echtzeitspiegelung und Echtzeitschatten bleiben beim Begehen und Bewegen der Objekte die Spiegelungen realitätsgetreu erhalten. Der ambiente Schatten bietet eine Annäherung der Beschattung bei diffusem Licht und sorgt so für besonders natürlich wirkende plastische Darstellungen.

Materialeigenschaften wie Bump Mapping, Reflexion Mapping, spiegelnd, doppelseitig, Multi-Layer bis hin zur animierten Textur stehen zur Verfügung. Folien-, Kulissen-, Licht- und Texturen- Manager unterstützen den Anwender auf dem Weg zur perfekten Visualisierung.

# Funktionen im Überblick

## Ambiente Schatten

- Annäherung der Beschattung bei diffusem Licht
- Für besonders natürliche plastische Darstellungen mit räumlicher Wirkung

## Echtzeitspiegelung und Echtzeitschatten

- Beim Begehen und Bewegen von 3D-Modellen bleiben die Spiegelungen und Schatten realitätsgetreu erhalten.

## Photoshop® Plugins einbinden

- Der ArCon RealTime Renderer bietet die Möglichkeit, Ihre favorisierten Photoshop® Plugins in das Programm zu laden und so Ihre Visualisierung ganz nach Wunsch zu gestalten (z. B. für künstlerische Verfremdungen).

## Kulissen-Manager

- 2D-Bild-Objekte passen sich dem Blickwinkel an

## Folien-Manager

- Folien überlappen, Größen anpassen, Folien verwalten

## Bump Mapping

- Simulation von Oberflächen-Unebenheiten

## Reflexion Mapping

- Illusion einer anderen Umgebung auf spiegelnden Flächen (z. B. Fenster-Reflektion)

## Multi-Layer Texturen

- Mehrere Texturen können kombiniert oder überlagert werden

## 3-Punkt-Assistent

- Einfaches Einpassen des Objektes an den Hintergrund

## Lupenfunktion

- Zum besseren Fangen von Kanten, um die Modelle exakter an den Hintergrund anzupassen

## Lichtquellenmanager

- Lichtquellen aus ArCon übernehmen
- Lichtquellen aus ArCon weiter bearbeiten
- Neue Lichtquellen hinzufügen und bearbeiten

## Textur-Pipette

- Materialien übertragen. Texturen von einer Fläche abgreifen und auf neue Fläche übertragen

## Texturen

- Rotieren – Skalieren - Verschieben

## Import

- 3D-Formate: o2c, 3ds
- 2D-Formate: alle gängigen 2D-Formate

## Export

- o2c, e3d, alle gängigen 2D-Formate



o2c-Übernahme aus ArCon



Einfügen und Anpassen von Kulissen



Darstellung mit Photoshop® Plugin



# ArCon

## RealTimeRenderer

- Hochwertige Visualisierungen
- Kompaktes Format
- Materialien ersetzen und verbessern
- Ambiente Schatten
- Echtzeitschatten
- Echtzeitspiegelungen
- Photoshop® Plugins einbinden
- Einfache Handhabung, auch für Einsteiger geeignet



Visuelle Architektur

Eleco Software GmbH ■ Deisterallee 18 ■ 31785 Hameln  
Fon: +49 (0) 5151 822 39 - 0 ■ Fax: +49 (0) 5151 822 39 - 29  
E-Mail: [info@arcon-eleco.de](mailto:info@arcon-eleco.de) ■ [www.arcon-eleco.de](http://www.arcon-eleco.de)  
Hannover HRB 60585 ■ Geschäftsführer: John Ketteley, Jürgen Krüger

© Eleco Software GmbH, 01/2011  
Bildnachweise: o2c-Modelle auf der Vorderseite: [www.blume-innenarchitektur.de](http://www.blume-innenarchitektur.de), [www.cadpower.de](http://www.cadpower.de)