

Produkte

ELECO

ArCon RealTime Renderer: Echtzeit-Rendering in drei Schritten

(006) Mit ihrem neuen ArCon RealTime Renderer hat die Eleco Software GmbH (31785 Hameln) ein Produkt veröffentlicht, mit dem, so der Hersteller, in nur drei Schritten hochwertige Visualisierungen erstellt werden können: Voreinstellung laden – Objekt laden – Objekt platzieren. Die Berechnung der Vi-

sualisierung berücksichtigt automatisch Licht, Schatten, Hintergründe. Übersichtlich strukturiert zeigen sich die individuellen Einstellungsmöglichkeiten.

Der ambiente Schatten bietet eine Annäherung der Beschattung bei diffusem Licht, sorgt so für besonders natürlich wirkende plasti-

sche Darstellungen. Dank der Funktionen Echtzeitspiegelung und Echtzeitschatten bleiben beim Begehen und Bewegen der Objekte die Spiegelungen realitätsgetreu erhalten. Materialeigenschaften wie Bump Mapping, Reflexion Mapping, spiegelnd, doppelseitig, Multi-Layer bis hin zur animierten Textur stehen zur Verfügung. Folien-, Kulissen-, Licht- und Texturen-Manager unterstützen den Anwender auf dem Weg zur perfekten Visualisierung.

„Der ArCon RealTime Renderer ist sowohl für Anfänger als auch für echte Profis geeignet“, so Produktmanagerin Dipl.- Ing. Karin Roscher. „Sein kompaktes Format sorgt für kurze Bearbeitungszeiten und zeigt doch eine erstaunliche Flexibilität.“ Mit diversen Schnittstellen wie 3Ds und der Möglichkeit, Photoshop-kompatible Plug-Ins einzubinden, kann die Visualisierung ganz nach Wunsch manipuliert werden.

► www.arcon-eleco.de